**UNIVERSIDAD CATÓLICA DE COSTARICA ANSELMO LLORENTE Y LA FUENTE.**

**BACHILLERATO EN INGENIERIA EN SISTEMAS**

**PROGRAMACIÓN I**

**Crear un juego básico de Ahorcado**

**Andrés Jiménez L**

**CARLOS ALONSO NUÑEZ BEJATANO**

**SANCARLOS**

**JUNIO, 2016**

# Objetivo general

Determinar mediante la creación de un programa orientada a objetos, simule a nivel de consola un juego básico de ahorcado.

## Objetivos específicos

Realizar una investigación sobre cómo crear un juego básico de ahorcado.

Desarrollar el programa en la consola de NetBeans.

Aplicar las soluciones encontradas para solucionar los errores.

Introducción

El objetivo de este documento es investigar y obtener un mayor conocimiento en lo que respecta a realizar un juego básico de ahorcado

A lo largo de este documento desarrollaremos diferentes términos relacionados con la creación de dicho juego, como por ejemplo este programa contará con un contador de intentos, con un máximo de 11 intentos por juego etc.

Es de suma importancia desarrollar dicho tema, porque es un tema que nos concierne en la realización gráficamente los pasos o [procesos](http://www.monografias.com/trabajos14/administ-procesos/administ-procesos.shtml#PROCE) a seguir para alcanzar la solución porque su correcta [construcción](http://www.monografias.com/trabajos35/materiales-construccion/materiales-construccion.shtml) es sumamente importante para crear un juego y más específicamente en el curso Programación 1 que estamos cursando actualmente.

Según lo descrito anteriormente se realizara un documento investigativo y una defensa del proyecto, con el fin de aclarar el panorama sobre dicho tema y por consiguiente esclarecer posibles dudas que puedan surgir.

# Conclusión

Esta investigación tuvo como objetivo principal que nosotros los estudiantes del curso de Programación 1 investigáramos o conociéramos más profundamente como realizar un juego básico de ahorcado, todo esto nos permitió obtener importantes datos estadísticos que serán de gran utilidad en el futuro en el que nos desempeñemos como futuros profesionales en ingeniería de sistemas.

En nuestro caso en específico nos permitió conocer u obtener resultados sobre la creación de dicho juego.

Este juego es importante porque nos facilita la manera de representar visualmente el flujo de datos por medio de un sistema de tratamiento de información, en este realizamos un análisis de los procesos o procedimientos que requerimos para realizar un programa o un objetivo.

Todo anteriormente mencionado da como resultado una experiencia enriquecedora para cada uno de nosotros como estudiantes ya que gracias a esta investigación ya tenemos más claro el cómo poder utilizar las diferentes variables, para los posibles problemas que se encuentran al realizar un programa.